



PEMERINTAH KABUPATEN BANGLI
DINAS PENDIDIKAN PEMUDA DAN OLAHRAGA
SMP NEGERI 4 KINTAMANI

Desa Songan, Kecamatan Kintamani, Bangli, Telp. No. (0366) 51275



**PEDOMAN TEKNIS INOVASI
PROGRAM “SENADA” SMP NEGERI 4 KINTAMANI**

1. Latar Belakang

Program SENADA merupakan kegiatan inovasi sekolah yang bertujuan melestarikan seni budaya dan adat istiadat Bali melalui pembiasaan kegiatan rutin setiap hari Sabtu. Program ini menjadi sarana pembentukan karakter siswa sesuai nilai budaya lokal dan konsep Tri Hita Karana, serta mendukung gerakan pembiasaan positif peserta didik.

2. Tujuan

Program SALITASI bertujuan untuk:

- Membentuk karakter siswa yang berbudaya, beretika, dan memiliki kecintaan terhadap seni dan adat istiadat Bali. Mengembangkan kemampuan berpikir kritis dan numerik
- Menumbuhkan rasa cinta terhadap budaya lokal
- Melestarikan seni tradisional Bali (tari, tabuh, ukir, dll)
- Membentuk sikap gotong royong dan kebersamaan
- Menanamkan nilai moral dan kearifan lokal

3. Sasaran

- Seluruh siswa SMPN 4 KINTAMANI
- Guru sebagai fasilitator kegiatan
- Tenaga kependidikan sebagai pendukung

4. Waktu dan Tempat

- **Hari:** Sabtu
- **Durasi:** 30–60 menit
- **Tempat:** Lingkungan SMP Negeri 4 Kintamani

5. Bentuk Kegiatan

Kegiatan SENADA meliputi:

1. Seni Tari (latihan tari tradisional Bali)
2. Seni Karawitan/Tabuh
3. Seni Ukir atau Kerajinan
4. Majejahitan (membuat sarana upacara)
5. Pembelajaran Adat dan Tradisi Bali
6. Simulasi kegiatan adat (upacara sederhana)

6. Mekanisme Pelaksanaan

1. Perencanaan

- Rapat koordinasi oleh kepala sekolah dan tim inovasi

- Penyusunan jadwal kegiatan
- Pembagian tugas pembina/pembimbing

2. Persiapan

- Menyiapkan sarana dan prasarana
- Menentukan materi kegiatan setiap minggu
- Sosialisasi kepada siswa dan guru

3. Pelaksanaan

- Kegiatan dilaksanakan setiap hari Sabtu
- Siswa dibagi dalam kelompok sesuai minat
- Dibimbing oleh guru/pelatih
- Kegiatan dilakukan secara praktik langsung

4. Penutup

- Refleksi kegiatan
- Dokumentasi kegiatan
- Evaluasi TIM

7. Struktur Pelaksana

- Penanggung jawab : Kepala Sekolah
- Ketua Program : Ketua Tim Inovasi
- Sekretaris
- Bendahara
- Koordinator Kegiatan
- Pembina/Pelatih
- Dokumentasi

8. Sarana dan Prasarana

- Ruang kelas/lapangan
- Alat seni (gamelan, alat tari, bahan kerajinan)
- Sound system
- Listrik dan Internet
- Peralatan pendukung lainnya

9. Monitoring dan Evaluasi

1. Monitoring
 - Dilakukan setiap pelaksanaan kegiatan
 - Menggunakan daftar hadir dan jurnal kegiatan
2. Evaluasi
 - Dilakukan secara berkala (bulanan/semester)
 - Menilai partisipasi, keterampilan, dan sikap siswa
3. Indikator Keberhasilan
 - Tingkat kehadiran siswa tinggi
 - Siswa aktif dan antusias
 - Meningkatnya keterampilan seni dan pemahaman budaya
 - Terbentuknya karakter positif siswa

10. Dokumentasi

Dokumen yang harus disiapkan

- SK Tim Pelaksana

- Jadwal kegiatan
- Daftar hadir
- Foto dan video kegiatan
- Laporan kegiatan

11. Penutup

Pedoman teknis ini disusun sebagai acuan pelaksanaan Program SENADA agar berjalan terarah, efektif, dan berkelanjutan dalam upaya melestarikan seni budaya serta membentuk karakter siswa SMP Negeri 4 Kintamani.